SHARP

Ihr „persönlicher" Computer-Spaß – SHARP

Folge 2

Das breite Software-Angebot für den Sharp MZ-700/MZ-800

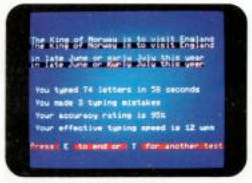
Das Software-Angebot von Sharp bringt für jeden etwas spannendes, interessantes oder praktisches!
Für den Geschäftsmann von heute liefert Sharp eine komplette Software-Bibliothek inkl. Wortprozessoren, Eingangstagebuch, Preiskalkulation, allgemeine Buchhaltung, Postversand, Datei und Verkaufsanalyse.
Für den „Privatmann" stehen eine umfangreiche Serie von „persönlichen" Programmen zur Verfügung – vom Unterricht in BASIC bis zur faszinierenden Charakter-Analyse.
Für Kinder – ob zuhause oder in der Schule – bringt Sharp die ideale Einführung in das neue Computer-Zeitalter: mit Selbststudium-Programmen, die das Lernen von Algebra oder Vokabeln genauso angenehm und effektiv machen wie das Schachspielen gegen den Computer. Natürlich gibt es auch eine Unmenge raffinierter Aktions-Spiele, die jeden fesseln.
Ob Sie Geschäftsmann oder Spielenthusiast, Anfänger oder Experte sind, Sharp-Software bietet Ihnen kreative Stunden, Anregungen und reinste Spannung… Viel Spaß!

Die hier gezeigte Software ist wie folgt kompatibel mit MZ-700 und MZ-800 (in 700 Mode).
Ausnahmen sind so gekennzeichnet:
MZ-800 : nur mit MZ-800 (in 800 Mode).
MZ-800 [700] : nur mit MZ-800 (in 700 Mode).
Normalerweise wird Software auf Standard-Kassetten geliefert. Die folgenden Symbole werden benutzt, um jene Programmpakete zu bezeichnen, die in anderen Formen geliefert werden:
MZ disk
MFD diskette
Bestimmte Programmpakete verlangen die Verwendung von spezifischen Peripheriegeräten. Einzelheiten darüber sind in den Programmpaket-Beschreibungen enthalten.
Unser Angebot in Standard-Programmkassetten bietet für jeden etwas. Nicht vergessen! Wenn Sie nicht genau das finden, was Sie suchen, schreiben Sie es einfach selbst. Beachten Sie bitte, daß die Einführung eines P-CP/M die Verwendung sämtlicher CP/M-Programmpakete ermöglicht, was den Umfang und die Art des lieferbaren Software-Angebotes erheblich erweitert.

Lern-Kassetten

Rocket Maths (MZ-7E01)
(Raketen-Mathe). Toller Mathe-Trainer für 5- bis 11jährige. Durch richtige Antworten kannst Du den Raketen, die über den Bildschirm ziehen, helfen. Die richtige Lösung wird nach dreimaliger Falsch-Angabe dargestellt. Addition, Subtraktion, Division und Multiplikation. 4 Schwierigkeitsgrade einstellbar.

Giant Maths (MZ-7E02)
(Riesen-Mathe). Riesige Zahlen für die kurzsichtigen Mathematiker. Humorvolle Texte sagen Ihnen, ob Sie falsch oder richtig liegen. Wenn nach drei Versuchen keine richtige Antwort gegeben wird erscheint die Lösung. Vier Schwierigkeitsgrade sind einstellbar. Aufgaben aus den Bereichen Addition, Subtraktion, Division und Multiplikation.



Type Trainer (MZ-7E03)
(Schreibmaschinen-Trainer). Schnell und sicher Schreibmaschine schreiben zu können, wird in dem vor uns liegenden Computer-Zeitalter immer wichtiger. Das Übungs-Programm vermittelt die Kenntnisse über die Schreibmaschinentastatur und trainiert Sie im schnellen Maschineschreiben. Übungen mit 4 Schwierigkeitsgraden und 2 verschiedenen Formaten.

Maths Tank (MZ-7E04)
(Mathe-Panzer). Wenn die Panzerkanone feuern soll, muß vorher die richtige Antwort auf eine Mathematik-Aufgabe innerhalb einer bestimmten Zeit gegeben werden. Bei falscher Antwort explodiert der Panzer und setzt Dich auf Wolke 9, wo sie gerade Mathe lernen. Wieviele richtige Antworten schaffst Du bis zum Ende der Panzerfahrt? Für 5- bis 9jährige und deren Eltern bei Wahl eines höheren Schwierigkeitsgrades.

Counter-Blast (MZ-7E05)
(Zählen lernen in Windeseile). Dieses Programm hilft den 3- bis 5jährigen Kindern anhand von zahlenmäßig verschiedenen Vögeln, Hunden, Zügen, Fischen usw., die auf dem Bildschirm gezeigt werden, zählen zu lernen. Drei Versuche für die richtige Antwort sind möglich. Wurde richtig gezählt, so bläst ein Laser-Windstoß die Gegenstände weg, bei falscher Antwort werden sie abgezählt. Endanzeige mit Angabe der 1., 2. und 3. Versuche.

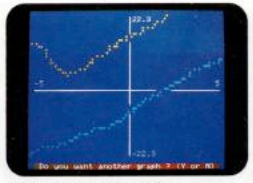
Multi-Linguist (MZ-7E06)
(Multi-Sprachen-Trainer). Übungsprogramm für die meisten europäischen Sprachen. Eigene Eingabe der englischen und der entsprechenden Fremdsprachen-Begriffe. Speicherung der Wörter auf Daten-Cassette. Beliebige Anzahl an Daten-Cassetten erstellbar. Beim späteren Vokabeln-Üben wird angezeigt, wieviele Versuche bis zur richtigen Antwort gebraucht wurden. Wechselnde Sprachen-Abfragen möglich. Akzent- und Umlaut-Wiedergabe.

BASIC Tutorial (MZ-7E07)
(BASIC-Grundlagen). Ein einfacher Weg zum Erlernen der Grundlagen der Computersprache BASIC. In einfach zu folgenden Schritten werden alle Grundlagen vermittelt, so daß Sie schon bald Ihr eigenes Programm schreiben können.

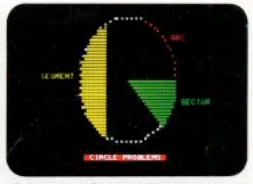
Scoop (MZ-7E08)
(Scoop). Geschäfts-Spiel. Aufgabe ist, 30 Ausgaben einer Zeitung herzustellen und dabei einen geschäftlichen Gewinn zu erzielen. Das Spiel zeigt in übersichtlichen Darstellungen jeden Schritt der Zeitungsproduktion. Die Verkaufspreise müssen ausgehend von der gewünschten Auflage kalkuliert werden bei Vorgabe der Herstellungskosten. Sie müssen Prozentrechnen können, weil die Gewerkschaften Lohnerhöhung fordern.

Word Invaders (MZ-7E09)
(Wort-Invasoren). Rechtschreibung üben mit Super-Spaß. Es gibt richtig und falsch geschriebene Wörter. Die falschen sind die Angreifer, die abzuschießen sind. Sie haben 100 Schuß. Dann wird gezeigt, welche richtigen Wörter abgeschossen wurden, welche falsch geschriebenen flüchten konnten und ihre richtige Schreibweise. Daten-Cassette mit 4 x 200 Wörtern, für 5- bis 16jährige. Erstellen eigener Wörter-Cassette möglich.

'O' Level Algebra (MZ-7E10)
(Algebra für Anfänger). Für die Gruppe der 13- bis 16jährigen. Das Programm vermittelt das Faktorenzerlegen, einfache und quadratische Gleichungen aufstellen und rechnen usw. Der Lernende wird in kleinen Schritten und leicht verständlicher Darstellung auf dem Bildschirm an die Aufgaben herangeführt. Bei groben Fehlern wird der Computer „wütend", beruhigt sich dann aber und hilft Ihnen bei der Lösung der gestellten Aufgabe.



Mathemagic (MZ-7E11)
(Mathemagic). Dieses Programm zeigt den 9- bis 13jährigen anhand sehr guter Bilddarstellungen, daß Mathematik auch Spaß machen kann. Der Schüler wird durch 9 Aspekte der Mathematik geführt. In allen Bereichen wird Hilfestellung geleistet, wenn Probleme auftreten und bildlich dargestellt, wie er zur richtigen Lösung gelangt. Einschließlich Bruch-, Dezimal- und Prozentrechnen sowie Aufgaben mit Zeitvorgaben.



Trigonaut ('O' Level Trigonometry) (MZ-7E12)
(Trigonaut (Geometrie für Anfänger)). Eine Reise durch die faszinierende Welt der Dreiecke und Kreise. Aufgaben und Übungen auf den Gebieten Tangens, Sinus, Cosinus, Raumwinkel und Pi. Es gibt auch einen Übungsteil für einfachere Probleme allgemeinen Interesses, Hypotheken-Berechnungen usw. Ein anderer Übungsteil behandelt Kreisberechnungen, mit Darstellungen, die der Lernende zum Teil ergänzen muß. Die Methode sichert ein gutes Verständnis der Grundlagen.

Lern-Kassetten

Mean Machine Statistics (MZ-7E13)
(Statistik). Geschrieben von einem auch aus Artikeln und Büchern über dieses Thema bekannten Hochschullehrer. Das Programm bietet Übungen in allen wichtigen Bereichen der statistischen Berechnungen und Auswertungen. Geboten werden auch Marktdaten-, Meinungs- und Abweichungs-Berechnungen. Ein wichtiges Wiederhol-Übungsprogramm.

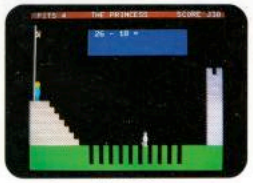
Modern Maths (MZ-7E14)
(Moderne Mathematik). Besonders geeignet für 13- bis 17jährige Oberschüler. Das Programm behandelt Breiten-, Längen- und Winkelgeschwindigkeitsrechnungen sowie Matrix-Multiplikationen. Es bietet auch Übungen zur Wahrscheinlichkeitsrechnung und zum Rechnen mit Differentialen. Leicht nachzuvollziehener Übungsaufbau. Das Programm wurde von einem Mathematik-Lehrer geschrieben.

Mighty Writer (MZ-7E15)
(Fingerschreiben). Entwickelt für 5- bis 8jährige handelt es sich um eine Kombination von Quiz, Buchstabierhilfe und Lehrprogramm zum Schreibenlernen. Jeder auf dem Keyboard gewählte Buchstabe wird langsam auf den Bildschirm geschrieben und kann mit dem Finger nachgezogen werden. Möglich auch normale Schreibgeschwindigkeit und alphabetisches Ordnen. 3 Schwierigkeitsgrade zur Anpassung an das Alter des Kindes.

Biker (Maths) (MZ-7E16)
[Motorradrennen (Mathematik)]. Rechnen interessant gemacht: Setzen Sie Ihre Wette bei einem Motorrad-Rennen, das Sie auf dem Bildschirm erleben. Sie müssen Ihre Verluste oder Gewinne nach Abzug des Einsatzes mit der Gewinnquote multiplizieren. Wenn Sie verloren haben, ist das Geld abzuziehen. Bei einem Rechenfehler verlieren Sie die Hälfte Ihres Gewinns oder der Verlust wird verdoppelt. Programm mit großartigen Toneffekten.

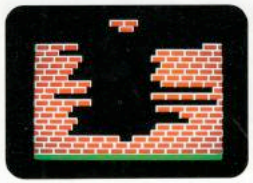
Get Lost (MZ-7E17)
(Suchspiel). Mit einer auf dem Bildschirm dargestellten Landkarte und einer Beschreibung der Dinge um Sie herum müssen Sie versuchen, Ihren Standort und den Weg zu einem irgendwo in diesem Gebiet versteckten Schatz zu finden. Ein gutes Logik-Training für aktive Kinder. Geeignet für alle ab 9 Jahren. Gewertet wird die Anzahl der benötigten Schritte bis zum Schatzfinden und das Tempo der Schatzsuche.

Music Master (MZ-7E18)
(Klavierspieler). Geeignet für jedes Alter von 5 Jahren aufwärts. Der Bildschirm zeigt eine richtige Klaviertastatur. Sie lernen die Tonleiter und den Akkordaufbau in Dur und Moll. Für Fortgeschrittene gibt es Septimen, Moll-Septimen und Halbtonakkorde. Sie können selber Melodien komponieren bei gleichzeitiger Anzeige der gespielten Tasten. Beliebige Wiederholungsmöglichkeit mit verschiedenen Tempos.



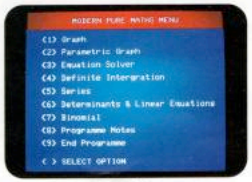
Maths Quest (MZ-7E19)
(Mathe-Fragespiel). Du bist ein tapferer Ritter und sollst ein gefangenes Burgfräulein suchen und retten. Doch dazu mußt Du erst die Mauern des Schlosses von Doom zerstören, einen See mit brennender Lava durchqueren, Wizzard dem Schrecklichen Gold abgewinnen und andere Abenteuer bestehen. Um diese Aufgaben zu lösen, wird ständig das Mathematik-Wissen gefordert. Schwierigkeitsgrade einstellbar für 5- bis 9jährige.

Alphabet Quest (MZ-7E20)
(Alphabet-Fragespiel). Du mußt das Alphabet ganz genau kennen, um die Abenteuer-Aufgaben zu lösen: einen vom bösen Troll bewachten Fluß überqueren, die Wachen zu überreden, die Zugbrücke runter zu lassen, dann die magischen Äpfel Osbert dem Schrecklichen zu entreißen und den Burggraben zu überqueren, wo der Troll-König mit seinen Sklaven lebt. Um den grünen Kristall zu bekommen, muß jeder Sklave beseitigt werden.



Mr. Fixit (MZ-7E21)
(Mr. Fixit). Speziell als Spiel-Spaß zur Entwicklung von Form- und Raum-Sinn konzipiert, ist es auch ein Spiel für jede Altersgruppe. Aufgabe ist, eine zerstörte Mauer mit Steinen unterschiedlicher Form und Größe, die der Computer anbietet, auszubessern. Man kann auch selbst Steine wählen, aber das bringt weniger Punkte. Die Arbeit wird abschließend kritisch bewertet und humorvoll kommentiert.

Xanagrams (Englisch) (MZ-7E22)
[Xanagrams (Englisch)]. Nicht nur eine Leseübung sondern auch ein großartiges Spiel. Sie können bis zu 5 in Kreuzwort-Verschachtelungen dargestellte Wörter raten. Alle Buchstaben, die Sie brauchen, werden in alphabetischer Reihenfolge am rechten Spielrand gezeigt, und der Computer gibt den ersten Buchstaben vor, wenn Sie ihn freundlich fragen. Für alle Altersgruppen geeignet mit 3 Schwierigkeitsgraden und 1 bis 5 Rate-Begriffen.



Pure Maths (MZ-7E23)
(Höhere Mathematik). Eine wichtige Wiederhol-Hilfe höherer Mathematik für Oberschüler. Das Programm enthält u. a. Reihenrechnungen, Binomische Formeln, lineare Gleichungen, Determinanten usw. Da es in SOLO BASIC geschrieben ist, wird auf der Rückseite der Cassette auch der Aufbau dieser hochentwickelten Programmiersprache dargestellt.

Assembler Tutorial (MZ-7E24)
(Grundlagen der Maschinensprache). Programm für BASIC-Kenner, die den Sprung zur Maschinensprache machen wollen, aber nicht wissen, wie sie beginnen sollen. Komplett mit einfach zu verstehendem Handbuch, speziell für Anfänger konzipiert. Mit auf der Cassette ist das Programm SOLO BASIC, eine hochentwickelte moderne Programmiersprache.

Geschäfts-Kassetten

Database Filer (MZ-7B50)
(Archiv). Preiswertes und einfach zu bedienendes Archiv-Programm für den Anfänger, Abspeicherung von jeweils 2 separaten Daten in getrennten Feldern, z. B. Name – Telefonnummer, Ware – Preis, Schallplatte – Musiktitel usw. Suchfunktion in beiden Feldern. Bis zu 1000 Informationen können gespeichert werden. Einfache Ausdrucksmöglichkeit jedes einzelnen Begriffs.

Spread Sheet (MZ-7B51)
(Preiskalkulation). Leicht erlernbares Programm für alle Geschäftsleute. Bietet Kalkulation des Verkaufspreises, der Kosten, ermöglicht Budgetplanungen und die schnelle Lösung der Frage „was wäre wenn . . .". Eingabe in Form von Grafiken oder Formularaufteilung. Automatische Farbgebung für besseren Überblick (z. B. Zwischensummen). Ausdruckbar mit Drucker/Plotter. Ausführliche Dokumentation.

Word Processor (MZ-7B52)
(Textverarbeitung). Komplettes Textverarbeitungssystem zum Schreiben von Briefen, Verträgen, Preislisten usw. Sehr einfache Handhabung mit Bildschirm-Bedienführung. Dokumentation mit Erklärungen wie der Text erstellt, gelöscht, umgestellt, unterstrichen, korrigiert, zentriert werden kann. Erstellung persönlich gehaltener Wiederholbriefe möglich. Ideal für Beruf und Heim.

Easidata (MZ-7B53)
(Super-Datei). Das umfassendste Datei-Programm, das es für den MZ-700 gibt. Jeder Datei-Begriff kann bis zu 32 Einzel-Informationen enthalten, nach denen einzeln oder in jeder beliebigen Kombination gesucht werden kann. Geschrieben in Maschinencode, deshalb schnelles Laden und extrem schneller Zugriff (10 K in 1 Sek.). Dateimengenbegrenzung nur von Speicherkapazität abhängig.

Daybook (MZ-7B54)
(Geschäftsbuch). Entwickelt speziell für kleinere Betriebe und Geschäfte. Das Programm bietet die Übersicht über den täglichen Waren-Ein- oder -Verkauf und errechnet, falls nötig, den Steueranteil. Die Daten können zur Erstellung von Jahresabrechnungen oder Dokumentation gespeichert werden. Volle Ausdruckmöglichkeit der Daten. Geliefert mit umfangreichem Bedienungs-Handbuch.

SPA Data (MZ-7B55)
(Ein- und Verkaufsanalyse). Ein- und Verkaufsanalyse-Erstellung für Klein-und Mittelbetriebe. Dieses praktische Programm ermöglicht auch die Warenbestandskontrolle. Es sortiert die Aufträge nach den bestverkauften Produkten und gibt die gewinnträchtigsten Produkte an. Es warnt vor Waren-Überbestand und bietet praktische Management-Informationen. Geliefert mit vollständiger Dokumentation.

Geschäfts-Kassetten

General Accounts (MZ-7B56)
(Buchhaltung). Komplettes Buchhaltungssystem für Geschäftsleute. Aufteilung in mehreren Spalten mit Möglichkeit der Überkreuzprüfung. Alle Spalten und Reihen werden automatisch gesetzt. Ebenfalls automatisches Sortieren, automatische Gewinn- und Verlustrechnung. Jede Eintragung ist ausdruckbar. Grafische Gesamtdarstellung des Geschäftsverlaufs innerhalb eines gewählten Zeitraums (ausdruckbar).

● ***S-Calgo (MZ-8A01ZC)*** **MZ-800**
(MZ-8A01ZQ) **MZ-disk** **MZ-800**
(S-Calgo). S-Calgo ist ein leistungsstarkes Preiskalkulationsprogramm, das speziell für Verwendung mit dem Sharp-Personalcomputer der MZ-800 Serie entworfen wurde. In Assemblersprache geschrieben bietet das S-Calgo dem Benutzer viel RAM-Kapazität für seine eigenen Daten. Menübetrieben, mit Funktionstaste für Logikkontrolle ist das Programm auch für Anfänger leicht zu beherrschen. Ein gutgeschriebenes, leicht verständliches Handbuch wird mitgeliefert.

Praxis-Kassetten

BASIC Expander (MZ-701)
(BASIC-Erweiterung). Ein Muß für jeden, der selbst programmiert. Wesentliche Erweiterung von Sharp's Standard-BASIC. So z. B. „FIND" zum genauen Ansteuern jeder gewünschten Position. Eine Liste der Variablen bieten die Befehle „LVAR" und „LVAR$". Weitere Möglichkeiten bringen die Befehle „IF... THEN ... ELSE", „WHILE ... WEND", „AND OR NOT" und „REPEAT ... TILL". Außerdem zum Spiele-Programmieren „TONE", „QUIET" und „BEEP".

Super Signwriter (MZ-702)
(Super-Zeichengeber). Diese praktische Einrichtung erlaubt es, großformatige Buchstaben vom Computer-Keyboard direkt auf dem Bildschirm darzustellen. Neben Alphabet und Zahlen gibt es viele nützliche Symbole. Ebene oder Schatten-Schrift.

▲ ***P-CP/M (MZ-2Z047)***
MFD diskette **MZ-800**
Das neuentwickelte Personal CP/M ist aufwärtskompatibel mit dem CP/M 2.2. Es eignet sich nicht nur für Geschäftsanwendung, sondern auch für Privatgebrauch, Unterricht, Nebenberuf usw., mit folgenden zusätzlichen Fähigkeiten:
schneller Zugriff beim IBM-Format
ANSI ESC
Einzellaufwerk lieferbar
mannigfache Verwendbarkeit

Unterhaltungs-Kassetten

Tombs of Kanak (MZ-7G050)
(Südsee-Gräber). Ein komplexes Spiel mit Schlachten und Entdeckungen in einem Labyrinth, das von todbringenden Wesen bewohnt wird. Sie müssen ausweichen oder sie töten. Figuren können auf Cassette gespeichert werden.

Dragons Caves (MZ-7G051J)
MZ-800 [700]
(Drachenhöhlen). Ein dreidimensionales Abenteuer durch ein Gewirr von über 1000 Kammern. Sie müssen ein Amulett finden. Den Höhlenausgang bewacht ein Drache, den Sie besiegen müssen. Joystick Bedienung.

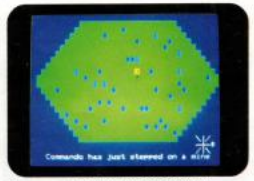
Encounter (MZ-7G052)
(Gefecht). Ein echtes Abenteuer-Spiel. Bei Ihrem Auftrag begegnen Sie gefährlichen Gangstern, Wachhunden und einem raffinierten Alarmsystem. Sie brauchen einen wachen und kreativen Verstand, um das Spiel zu schaffen.

Ice Warriors (MZ-7G053)
(Eiskämpfer). Bahnen Sie sich einen Weg durch die Eishöhlen von Valtec, um die Gefährten des Eis-Lords zu bekämpfen. Alle Schlachten und Monster werden in Echtzeit auf dem Bildschirm dargestellt.

SAS Attack (MZ-7G054)
(SAS-Angriff). Ihre Aufgabe ist es, in das feindliche Hauptquartier einzudringen und ihre geheime Strahlenwaffe zu zerstören. Sie werden Leibwächtern und Geheimdienstagenten begegnen. Wenn Sie schießen, müssen Sie treffen.

Game of Truth (MZ-7G055)
(Lügen-Spiel). Ein Abenteuer-Spiel mit vielen Bildern, bei dem Sie die Welt der Delgons erforschen. Die Delgonier sind Lügner und Erzähler von Halbwahrheiten. Sie brauchen all Ihren Verstand, um zu überleben.

Trucker (MZ-7G056J)
MZ-800 [700]
(Fernfahrer). 6 Punkte auf einer Karte sind anzufahren; und die Ladung ist nach Plan auszuliefern. Es gibt Strafen für Fahren auf der falschen Seite, Zusammenstoß und Überfahren unschuldiger Fußgänger. Joystick Bedienung.



Commando Plain (MZ-7G057J)
MZ-800 [700]
(Einsatzfeld). Sie testen ein Infrarot-Nachtsichtgerät auf einer Anhöhe. Die Gegner können Sie nicht sehen, aber sie können Ihre Bewegungen hören. Sie müssen sie über Minen locken oder fangen, um sie zu töten. Joystick Bedienung.

Global War III (MZ-7G058)
(3. Weltkrieg). Der 3. Weltkrieg ist ausgebrochen. Die zwei Spieler haben die gleiche Anzahl Menschen, Panzer, Flugzeuge, Schiffe und LKWs. Ziel ist, mit strategischer Planung die ganze Welt zu erobern.

Fighter Command (MZ-7G059)
(Flugbefehl). Sie verfolgen ein Geschwader feindlicher Flugzeuge und orientieren sich nur an der Instrumentenanzeige. Kommen Sie den Flugzeugen nicht zu nahe – zur Abwehr der dann auf Sie gerichteten Flugkörper haben Sie nur eine Chance!

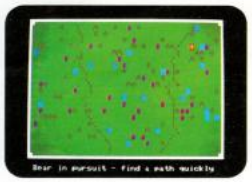
Nightmare Park (MZ-7G060)
(Alptraum-Park). Der Weg zum Ausgang ist kompliziert: Ständig werden Ihnen neue Aufgaben oder Spiele geboten, die Sie durchführen müssen. Jede Aufgabe muß erfolgreich abgeschlossen werden bevor Sie weitergehen dürfen.

Chock-A-Block (MZ-7G061J)
MZ-800 [700]
(Blockade). Ähnlich wie vierseitiges Domino. Je mehr Spiele, desto mehr Punkte sind möglich. Punkteabzug für Steine, die nicht spielen. Ein Unterhaltungsspaß, an dem Sie sich die Zähne ausbeißen können. Joystick Bedienung.

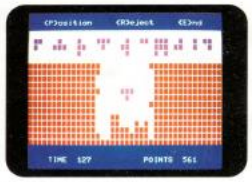
Unterhaltungs-Kassetten

Club Golf (MZ-7G062)
(Golfclub). Sie spielen über ein 9- oder 18-Loch-Feld mit einem Gegner. Wählen Sie den Club und die vorgegebene Richtung, in die Ihr Schlag gehen soll. Ihre Geschicklichkeit wird realistisch getestet.

Cyfax (MZ-7G063)
(Cyfax). Entziffern Sie eine chiffrierte Nachricht in 15 oder weniger Schritten. Verschiedene Codes mit 4 unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Es gibt 150 Millionen Kombinationen, raten ist erfolglos.



Mountain Rescue (MZ-7G064)
(Bergrettung). Führen Sie anhand der vorbereiteten Landkarte ein Rettungsteam durch die Berge, um ein abgestürztes Flugzeug zu finden. Leider verlieren Sie Ihre Karte mit den Markierungen, um herauszufinden, wo Sie sind.



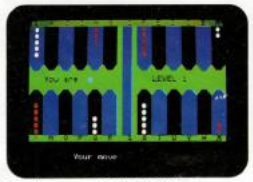
Bricky (MZ-7G065J)
MZ-800 [700]
(Maurer-Spiel). Der Spieler muß eine Mauer reparieren. Die Blöcke werden willkürlich vom Computer angeboten. Das Spiel lehrt den Jüngeren Formensinn und bringt jeden zum Verzweifeln. Joystick Bedienung.

Super Biorhythm (MZ-7G066)
(Super-Biorhythmus). Ein faszinierendes Programm zur genauen Vorhersage der Zukunft für jeden gewünschten Monat. Es gibt auch eine Liste Ihrer besten und schlechtesten Tage im Jahr.

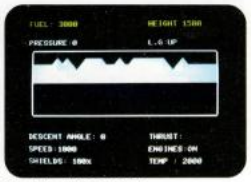
Galaxoids (MZ-7G067)
(Galaxoids). Schnelles Aktionsspiel, bei dem sich die Eindringlinge auf Sie stürzen und ein Bombenhagel folgt, wenn sie abziehen. Das Spiel wird zunehmend schwieriger und bietet außergewöhnliche Toneffekte.

Fisherman Fred (MZ-7G068)
(Fred Fisherman). Helfen Sie Fred, Fische für sein Abendessen zu fangen. Führen Sie seinen Angelhaken und sagen Sie ihm, wann er auswerfen soll. Nehmen Sie den Fisch vom Angelhaken und fangen Sie einen neuen.

Manik Panik (MZ-7G069J)
MZ-800 [700]
(Manik Panik). Sie erklettern ein Netz, durch dessen Löcher Außerirdische fallen sollen. Schließen Sie die Gefangenen ein, um sie zu vernichten. 3 Gefährlichkeitsstufen der Außerirdischen. Joystick Bedienung.



Backgammon (MZ-7G070)
(Backgammon). Jetzt erhältlich für den MZ-700/MZ-800. Dieses Brettspiel kann nun auch gegen den Computer gespielt werden. Einfache Erklärungen für den Anfänger – höhere Schwierigkeitsgrade für den versierten Spieler.



Nite Flite (MZ-7G071)
(Blindflug). Sie müssen 6 Monde vor der Invasion warnen und zu Ihrem Planeten zurückkehren. Nur Instrumenten-Landungen! Zum Überleben Schubkraft, Geschwindigkeit und Anflugwinkel exakt einhalten! Besondere Vorsicht vor Meteoriten!

Comput-A-Slot (MZ-7G072)
(Computer-Spielautomat). Ein vollwertiger 3-Rollen-Spielautomat, brillant auf dem Bildschirm dargestellt. Mit Hand-Start. Erhältlich auch mit Zufalls-Stop-Einrichtung.

Advanced Chess (MZ-7G073)
(Verbessertes Schach). Konzipiert für den guten Schachspieler. 6 Schwierigkeitsgrade: Züge innerhalb weniger Sekunden bis zu 1 Stunde. Seitenwechsel, um zu sehen, wie der Computer in Ihrer Situation spielt. Kann auch gegen sich selbst spielen.

Xanagrams (german) (MZ-7G074)
[Xanagrams (deutsch)]. Großartiges Spielprogramm. Mischung aus Kreuzworträtsel und Anagramm mit 3 einstellbaren Schwierigkeitsgraden und bis zu 5 Rate-Wörtern. Das Programm ist sehr fesselnd. Auch erhältlich für englische Wörter.

Apocalypse (MZ-7G075J)
MZ-800 [700]
(Apokalypse). Sie sind Bomberpilot und versuchen in einem Gebiet voller Hochhäuser zu landen. Wenn Ihr Flugzeug runtergeht, müssen Sie die Gebäude flachbomben, um sicher landen zu können. Joystick Bedienung.

Five-A-Side-Soccer (MZ-7G076)
(5-Mann-Team-Fußball). Sie steuern ein Team von 5 Spielern gegen den Computer. Sie können jedem Team bei Spielbeginn einen Namen geben. Bewegt werden kann das ganze Team gleichzeitig ebenso wie jeder Spieler einzeln.

Safe-Cracker (MZ-7G077)
(Safeknacker). Sie sind die unbewaffnete Wache im Tresorraum einer Bank, in den 8 Diebe einbrechen. Die einzige Möglichkeit, alle zu fangen ist es, sie während des Einbruchs in den Safe zu locken.

Gold Miner (MZ-7G078J)
MZ-800 [700]
(Goldgräber). Tief in der Mine hat ein alter Goldgräber große Mengen Falschgold verteilt, um den Minenbesitzer zu irritieren – nämlich Sie. Versuchen Sie, das echte Gold zu entdecken und zu entkommen. Joystick Bedienung.

Attack-A-Tank (MZ-7G079)
(Panzerangriff). Wie viele Panzer können Sie bombardieren, während Sie über das Schlachtfeld fliegen? Höhe und Geschwindigkeit des Flugzeugs sind steuerbar. Panzerbewegungen mit unterschiedlicher Geschwindigkeit.

Headache (MZ-7G080)
(Kopfnuß). Für alle, die ungewöhnliche Ideen mögen. Versuchen Sie sich aus dem Korridor-Labyrinth zu retten, bei dem die Ein- und Ausgänge ständig wechseln.

Laser Blazer (MZ-7G081)
(Laserfeuer). Werden Sie es innerhalb der gewählten Zeit schaffen, alle sichtbaren Eindringlinge zu zerstören. Um die höchste Punktzahl zu erreichen, müssen alle in der richtigen Weise eliminiert werden.

Anthill Raider (MZ-7G082J)
MZ-800 [700]
(Überfall auf den Ameisenhügel). Spiral-Labyrinth, in dessen Zentrum Sie hineingelangen müssen. Den dort abgelegten Preis müssen Sie aus dem Labyrinth herausbringen. Vorsicht! Sie werden verfolgt. Joystick Bedienung.

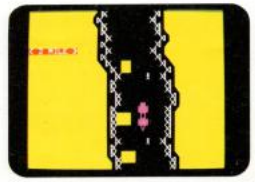
Space Chase (MZ-7G083)
(Weltraum-Invasoren). Ein außerirdisches Raumschiff versteckt sich im Bereich bewohnter Planeten. Von Zeit zu Zeit taucht es auf und bewegt sich zu einem anderen Planeten. Sie müssen es aufstöbern und vernichten.

Aladdin's Cave (MZ-7G084)
(Aladins Höhle). Wer sammelt die meisten Juwelen auf und schafft gleichzeitig den schnellsten Weg aus dem Labyrinth, ohne gefangen zu werden.

Lightning Patrol (MZ-7G085J)
MZ-800 [700]
(Blitz-Patrouille). Sie haben den Auftrag, 10 feindliche Mirage-Düsenjäger abzufangen und zu zerstören, die nach einem Angriff auf Ihren Flughafen zusteuern. Begrenzte Munitionsmenge und Tankfüllung. Joystick Bedienung.

Super-Mouse (MZ-7G086)
(Super-Maus). In einem mit Mäusen gefüllten Raum sind Sie die Katze. Doch fast alle Mäuse sind Attrappen. Die echte Maus ist die einzige, die sich ab und zu bewegt. Und die Super-Maus streicht herum, um solche Katzen wie Sie zu töten.

Para-Shoot (MZ-7G087)
(Fallschirmjäger-Abschuß). Fallschirmjäger schweben herab, um ihren Geschützstand zu erobern. Sie können das Flugzeug abschießen, bevor die Truppe abspringt oder auch jeden Jäger einzeln während des Absprungs vernichten.

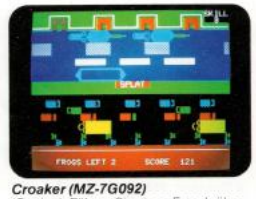


Ace Racer (MZ-7G088J)
MZ-800 [700]
(Spitzen-Rennen). Autorennen in einem gewundenen 10-Meilen-Rallye-Kurs. Sie müssen Hindernisse wie Öllachen und Polizisten umfahren. Auf Öllachen schleudert der Wagen. Überfahren Sie keinen Polizisten. Joystick Bedienung.

Tracker (MZ-7G089)
(Fährtensucher). In diesem Gebiet gibt es Tierfährten. Ihnen ist es aber verboten, Ihre eigene Spur zu kreuzen oder außerhalb des Spielbereichs zu gehen. Der Ablauf beginnt langsam und wird zunehmend schneller – Panik!

Three Card Brag (MZ-7G090)
(Drei-Karten-Brag). Traditionelles Spiel, bei dem jeder Spieler mit 5000 startet und das gesamte Geld des Gegners bekommen muß, um zu gewinnen. Sie können bluffen, wenn der Computer will, und er kennt viele Tricks.

Kentucky Derby (MZ-7G091)
(Kentucky-Derby). Sie wetten bei einem 5-Pferde-Rennen, das gleich anfängt. Die Gewinnquoten werden angezeigt. Sie plazieren Ihre Wette, und los geht's.



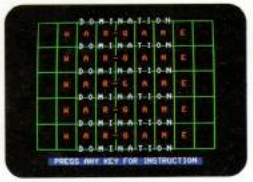
Croaker (MZ-7G092)
(Quaker). Führen Sie einen Frosch über eine Autobahn und weichen Sie den Autos aus. Dann müssen Sie vom Boot auf ein Floß wechseln und über den Krokodil-Fluß, wenn Sie sicher nach Hause gelangen wollen. 7 Schwierigkeitsgrade.

Fire!!! (MZ-7G093J)
MZ-800 [700]
(Feuer!). Retten Sie die Opfer, die selbstmörderisch vom brennenden Hausdach springen, mit Ihrem Sprungtuch. Sie verlieren Punkte, wenn ein Springer auf Sie fällt. Klatsch! Joystick Bedienung.

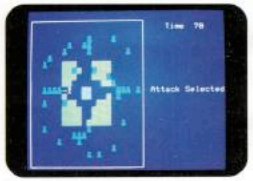
Unterhaltungs-Kassetten

Polaris (MZ-7G094J)
MZ-800 [700]
(Polaris). Ihr Zerstörer kreuzt auf hoher See. Sie werden von Polaris-U-Booten angegriffen und müssen sie vernichten. Je tiefer das U-Boot taucht, desto höher Ihre Punktezahl. Joystick Bedienung.

Midas (MZ-7G095J)
MZ-800 [700]
(Midas). Sie sind mit dem bösartigen Midas in einem leeren Raum, dessen Berührung Sie in Gold verwandelt. Während der Verfolgung verliert er Gold. Sie sind frei, wenn Sie 10 Goldstücke haben. Joystick Bedienung.



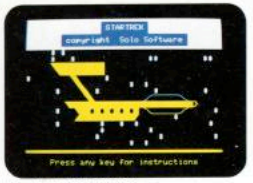
Domination (MZ-7G096)
(Vorherrschaft). Das Schlachtfeld ist in 45 Sektoren aufgeteilt, die von 2 Spielern zur Verteidigung oder zum Angriff ausgewählt werden. Jeder Spieler muß entscheiden, ob er einen angrenzenden Sektor angreift oder nicht. Echtes Strategie-Denken.



Inca Gold (MZ-7G097)
(Inka-Gold). Sie sind der Bewacher des Inka-Goldschatzes, umzingelt von einer Gruppe Banditen. Sie müssen das Gold in Sicherheit bringen, bevor es gestohlen wird. Töten Sie die Banditen mit Ihrem Schwert.

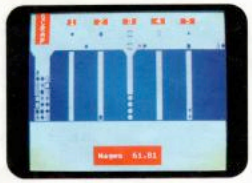
Up Yours (MZ-7G098)
(Persönlichkeitsanalyse). Riesenspaß. Im Spiel wird Ihre Persönlichkeit anhand einiger privater und geschäftlicher Fragen beurteilt. Die Ergebnisse sind garantiert nicht genau – aber Sie werden sich köstlich amüsieren.

Snaker (MZ-7G099)
(Schlangenfänger). In diesem Wald befindet sich der Reichtum des Schlangenkönigs. Sie müssen sich anstrengen und alles aufsammeln. Passen Sie aber vor den Schlangen im Gras auf. Ein Spiel gegen die Uhr.



Startrek (MZ-7G100)
(Startrek). Versuchen Sie, die Galaxis von den bösartigen Klingons reinzuhalten. Wellenantriebs-Fahrzeuge, Phasen- und Photonen-Torpedos helfen Ihnen dabei. Ein strategisches Spiel.

Channel Tunnel (MZ-7G101)
(Tunnel durch den Kanal). Wettlauf zwischen England und den computergeführten Franzosen beim Bau des Tunnels durch den Kanal. Vermeiden Sie, den Tunnel durch felsiges Gestein zu bauen, denn das dauert länger.

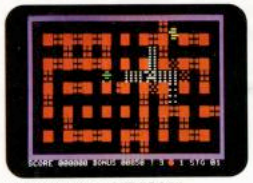


Conveyor (MZ-7G102)
(Schnell-Sortieren). Sie brauchen eine schnelle Auffassungsgabe, um bei diesem Blitz-Aktions-Spiel viele Punkte zu erhalten. Gegenstände müssen sortiert und am richtigen Platz abgelegt werden, bevor der Abfallbehälter überläuft.

3D Noughts & Crosses (MZ-7G103)
(3D-Spiel „Nullen und Kreuze"). Wenn Sie denken, das Kinderspiel „Nullen und Kreuze" sei einfach, dann versuchen Sie es einmal in drei Dimensionen gegen den Computer. Stundenlang geistreicher Spaß.

Mastermind (MZ-7G104)
(Superhirn). Sie müssen gegen den Computer spielend versuchen, den aufgebauten Farbcode zu zerstören. Obwohl vollfarbig dargestellt, ist auch ein gutes Erkennen bei Schwarzweiß möglich.

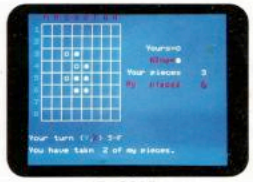
Connect Four (MZ-7G105)
(Verbinde vier). Dieses populäre Spiel kann nun auch gegen den MZ-700/ MZ-800-Computer gespielt werden. Abwechselnd sind Klötze zu setzen. Sieger ist, wer zuerst eine Reihe von 4 Klötzen – senkrecht, waagerecht oder diagonal – zusammen hat.



★ Bomberman (MZ-7G041)
(Bomberpilot). Vernichten Sie das Luftballon-Monster mit einer richtig eingestellten Zeitbombe. Die Mauern des Labyrinths bestehen aus zerstör- und unzerstörbaren Steinen. Im Innern des Labyrinths finden Sie einen Schatz.

★ Gunman (MZ-7G042)
(Revolverheld). Auf in den Wilden Westen. Erschießen Sie die Indianer, ohne daß Sie von ihren Pfeilen getroffen werden. Und bestehen Sie die abenteuerliche Suche nach einem Diamanten, dann haben Sie gewonnen.

★ Cannonball (MZ-7G043)
(Kanonenkugel). Sie sind in einem engen Raum und werden mit Kanonenkugeln beschossen. Wehren Sie die Kugeln mit dem Speer ab, ohne selbst getroffen zu werden.



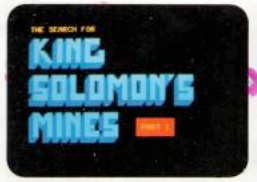
★ Reverse (MZ-7G044)
(Rückwärtszählen). Mit diesem Programm können Sie gegen den Computer „Rückwärtszählen". Werden Sie den Computer schlagen? Auch das Spiel „8x8-Othello" ist mit diesem Programm möglich.

★ Submarine-Shooter (MZ-7G045)
(U-Boot-Jäger). Vernichten Sie mit Ihrem U-Boot die Feinde in der Tiefseehöhle, ohne die Wände zu berühren. Geht der Treibstoff aus, so müssen Sie aus Tanks am Meeresboden nachtanken. Temposteigerung nach jedem Durchlauf.

■ Zexas (MZ-8C02ZC) **MZ-800**
(Zexas). Zexas ist ein 3-dimensionales Raumschlachtspiel von hoher Geschwindigkeit, das die erstaunliche graphische Darstellung der MZ-800 Serie demonstriert. Sämtliche Kämpfe werden von dramatischen Geräuschen begleitet. Joystick Bedienung.

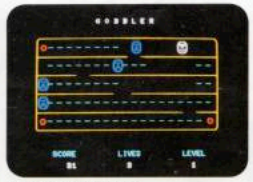
■ Flappy (MZ-8C01ZC) **MZ-800**
(Flappy). Flappy ist ein Rätsel-Handlungs-Computerspiel. Es enthält 200 Bilder mit unterschiedlichen Konfigurationen, die schnelle Reaktionen und logisches Denken erfordern. Das Ziel, alle 200 Bilder zu vervollständigen, ist nicht einfach. Joystick Bedienung.

Nuclear War Games (MZ-8G046)
(Nukleare Kriegsspiele). Der NORAD Supercomputer kontrolliert alle nuklearen Abwehrsysteme und will den Krieg führen, der alle Kriege beenden soll. Wenn Sie bei der erschreckenden Aufgabe versagen, wird die Welt und ihre 4 Milliarden Menschen untergehen.

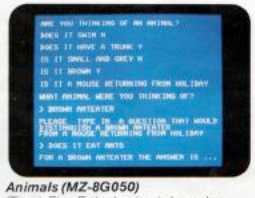


King Solomon's Mines (MZ-8G047)
(König Solomon's Minen). Der erste Teil eines Abenteuers, das aus zwei Teilen besteht. Ein Abenteurer taumelt aus dem Dschungel und phantasiert. 2-Meter große Eingeborene, einen feuerspeienden Vulkan, ein versteckter Schatz, so beginnt die Suche.

Mystery of Munroe Manor (MZ-8G048)
(Das Geheimnis vom Landsitz Munroe). Dies ist ein Abenteuer aus 70 Bildern, die je einen Standort zeigen. Der alte Bastow ist verschwunden, aber Berichte sprechen immer noch von seinen Reichtümern, die in seinem Landsitz versteckt sind.



Gobbler (MZ-8G049)
(Aufschlinger). Essen Sie die Pünktchen, um Punkte zu erzielen, und schlucken Sie die Tropfen, um die „Bösewichte" in blau umzuwandeln (damit sie zerstört werden können). Neues Anzeigeformat, um den gewünschten Schwierigkeitsgrad zu steigern.

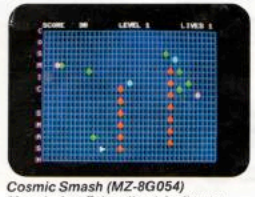


Animals (MZ-8G050)
(Tiere). Eine Datenbasis wird aus den Haupteigenschaften sämtlicher Tierarten aufgebaut, während Ihr Sharp versucht, das von Ihnen ausgedachte Tier zu erraten. Als Partyspiel ein Gaudi: geben Sie Personen statt Tiere ein und Sie werden sich totlachen.

Maze Escape (MZ-8G051)
(Flucht aus dem Labyrinth). Ein schnelles, wildes Rennen durch ein 3-dimensionales Labyrinth. Keine Bösewichte, keine Aufgaben zu erfüllen: nur sehen Sie zu, daß Sie herauskommen! Brillante graphische Darstellung (Maschinencode).

Hunchy (MZ-8G052)
(Hunchy – der Buckelige). Das großartige Spiel aus den Spielhallen: Quasimodo, der Buckelige, versucht Esmeralda zu retten. Neun Bilder von steigender Kompliziertheit sind zu meistern. Temporeiche Maschinencode-Handlung für den Spielenthusiasten.

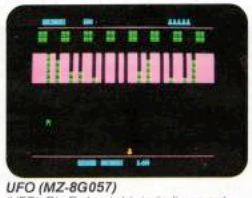
The Three Crystals (MZ-8G053)
(Die drei Kristalle). Ein äußerst komplizierter Text und ein lebendiges Abenteuer. Sie kontrollieren drei Spieler, die alle ihre individuellen Aufgaben erfüllen müssen, bevor das endgültige Ziel erreicht wird. Kann sein, daß es Monate dauert, ehe das Spiel vollendet wird.



Cosmic Smash (MZ-8G054)
(Kosmisches Schmettern). In diesem Maschinencode-Spiel versuchen Sie die Raupe abzuschießen, während sie sich auf dem Bildschirm hin und her windet. Aber nehmen Sie sich vor den Spinnen in acht – und auch vor den rosaroten Bestien, die Ihr Leben bedrohen!

Asteroid Belt (MZ-8G055)
(Asteroiden-Gürtel). Aus dem Mutterschiff heruntergleiten, um die auf den Raumbasen gestrandeten Astronauten zu holen. Die sich in sämtliche Richtungen bewegenden Asteroiden werden immer gefährlicher, während die Schwierigkeitsgrade steigen, und mehr Männer zu retten sind.

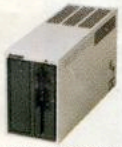
Astro-Blaster (MZ-8G056)
(Astro-Killer). Eine temporeiche Maschinencode-Version des in den Spielhallen bekannten Spiels, wobei konvergierende Asteroiden zertrümmert werden müssen, bevor Sie selbst von ihnen vernichtet werden. Plötzlich erscheinende Raumschiffe sind auch zu eliminieren.



UFO (MZ-8G057)
(UFO). Die Erde wird (wieder!) von entsetzlichen grünen Bestien angegriffen, die die Weltherrschaft erstreben. Nur Sie (selbstverständlich) können dies mit Ihrem zuverlässigen Laser verhindern, wenn die Eindringlinge kaskadenartig vom Himmel herunterstürzen. Hochgeschwindigkeits-Maschinencode.

3-D Car Race (MZ-8G058)
(3-D Autorennen). Irrsinnig schnelles Maschinencode-Rennen für den Hochgeschwindigkeits-Fahrer. Realistische Darstellung nach Spielhallenart. Bis zu vier gegnerische Fahrzeuge gleichzeitig im Bildschirm. Dies ist das beste Autospiel, das Sie für den MZ-700 bzw. MZ-800 erhalten können.

Optionen



MZ-1F19 Einzel-Mini-Diskettenlaufwerk

MZ-1F11
MZ Diskettenlaufwerk

MZ-1P16
4-farbiger Plotter-Drucker

MZ-1D19
14" RGBI-Monitor

MZ-1X16 Joystick

Hersteller sämtlicher in diesem Katalog aufgeführten und von Sharp vertriebenen Software-Programme und Inhaber des Urheberrechts:
Solo Software, Worcester, England
★ Hudson Soft, Tokyo, Japan, ● Tokai Create, Tokyo, Japan
▲ Digital Research, California, USA, ■ dB-SOFT, Sapporo, Japan
Die Sharp Electronics (Europe) GmbH übernimmt keinerlei Haftung für eine eventuelle Verletzung der Urheberrechte oder sonstiger Rechte Dritter, welche durch den Vertrieb oder den Gebrauch der Software entstehen können.

Technische Daten der Serie MZ-800

CPU:	Z-80A (3,5 MHz)
ROM:	16 K Bytes
RAM:	Hauptspeicher: 64 K Bytes V-RAM: 16 K Bytes (erweiterbar auf 32 K Bytes)
Bildschirm-kapazität:	Text: 80 x 25/40 x 25 Graphik: 640 x 200 (4 Farben aus 16 mit zusätzl. Video-RAM) 320 x 200 (16 Farben mit zusätzl. Video-RAM)
Tastatur:	70-Tasten ASCII Tastatur
Programmierbarer Tongenerator:	6 Oktaven, 3 Stimmen
Eingebaute Schnittstellen:	CRT-Interface, Drucker-Interface, Kassetten-Interface, Joystick-Interface (2 Anschlüsse), Erweiterungseinschub (2 Slots)
Datenrecorder:	1200 bps, eingebaut in Modell MZ-821
Abmessungen:	440 (B) x 305 (T) x 109 (H) mm
Gewicht:	4,3 kg
MZ Disklaufwerk MZ-1F11 (wahlweise):	Media: 2,8" sequentiell arbeitende Disk Speicherkapazität: 64 K Bytes/Seite Ladezeit: ca. 8 sec./Seite
Mini-Floppy-Disk Laufwerke (wahlweise):	MZ-1F19 Single-Laufwerk, 320 K Bytes, 5-1/4"
RAM Datei MZ-1R18 (wahlweise):	64 K Bytes
Drucker (wahlweise):	MZ-1P16 4-Farben Plotter-Drucker 80-Zeichen Drucker (Centronics)
CRT (wahlweise):	PAL-System Heim-TV MZ-1D04 Monochrom CRT MZ-1D05 8-Farben RGB-Monitor MZ-1D19 16-Farben RGBI-Monitor
Programmier-sprachen:	Kassetten-BASIC (Standard) Sequentielles Disk-BASIC (wahlweise) Disk-BASIC (wahlweise), PASCAL (wahlweise), DR LOGO** (wahlweise), SYSTEM PROGRAM (wahlweise)
Betriebssystem:	P-CP/M* (wahlweise)

* P-CP/M ist ein eingetragenes Warenzeichen der Digital Research Inc.
** DR. LOGO ist ein eingetragenes Warenzeichen der Digital Research Inc.

SHARP

SHARP ELECTRONICS (EUROPE) GMBH
Sonninstraße 3, 2000 Hamburg 1, F.R. Germany
Tel.: (0 40) 2 37 75 - 0, Telex: 2 161 867 heeg d
SHARP CORPORATION OSAKA, JAPAN
Cable address: Labomet Osaka, Telex: 63 428 labomet a-d

Januar 1985 Gedruckt in W.-Deutschland